

AULA 1 — O QUE É INFORMÁTICA?

CURSO DE INFORMÁTICA BÁSICA



OBJETIVO DA AULA

Nesta aula, você vai entender o que é informática e por que ela está presente em tantas atividades do dia a dia.

Você também vai conhecer conceitos importantes para iniciar seus estudos, como informação, computador, hardware, software e usuário.

Ao final da aula, você será capaz de identificar exemplos de informática no cotidiano e diferenciar, de forma simples, a parte física e a parte lógica de um computador.



1. INTRODUÇÃO

A informática faz parte da vida de muitas pessoas, mesmo quando elas não percebem.

Quando usamos um celular para enviar uma mensagem, um computador para escrever um texto, um caixa eletrônico para sacar dinheiro ou uma maquininha de cartão para pagar uma compra, estamos utilizando recursos ligados à informática.

De forma simples, podemos dizer que a informática é a área relacionada ao uso da tecnologia para trabalhar com informações.

Essas informações podem aparecer de várias formas:

-  Texto
-  Imagem
-  Número
-  Áudio

-  Vídeo
-  Documento
-  Mensagem
-  Arquivo

A informática ajuda a criar, guardar, organizar, processar e transmitir informações com mais rapidez e eficiência.

Por isso, ela é muito importante nos estudos, no trabalho, na comunicação, nos serviços públicos, nas empresas e em muitas tarefas do dia a dia.

2. CONCEITOS IMPORTANTES

Antes de avançar no curso, é importante conhecer alguns conceitos básicos.

INFORMÁTICA

Informática é a área que estuda e utiliza a tecnologia para trabalhar com informações. Ela envolve o uso de computadores, celulares, programas, aplicativos, internet e outros recursos digitais.

INFORMAÇÃO

Informação é qualquer dado que transmite uma mensagem ou possui algum significado.

Exemplos de informação:

- Um texto escrito
- Uma fotografia
- Um número de telefone
- Um vídeo
- Uma música
- Um endereço
- Uma mensagem enviada pelo celular

COMPUTADOR

Computador é uma máquina usada para processar informações e executar programas. Com ele, podemos escrever textos, acessar a internet, assistir vídeos, criar documentos, armazenar arquivos, estudar, trabalhar e realizar muitas outras tarefas.

HARDWARE

Hardware é a parte física do computador. É tudo aquilo que podemos tocar.

Exemplos de hardware:

-  Monitor
-  Teclado
-  Mouse
-  Gabinete
-  Impressora
-  Caixa de som
-  Webcam
-  Pendrive

SOFTWARE

Software é a parte lógica do computador. São os programas, aplicativos e sistemas que usamos para realizar tarefas.

Exemplos de software:

- Windows
- Navegador de internet
- Editor de texto
- Aplicativo de mensagens
- Antivírus
- Jogos
- Aplicativos de banco

USUÁRIO

Usuário é a pessoa que utiliza o computador, celular, tablet ou outro aparelho digital. O usuário pode estudar, trabalhar, pesquisar, enviar mensagens, assistir aulas, criar documentos ou acessar serviços online.



3. A INFORMÁTICA NO DIA A DIA

A informática está presente em muitos lugares.

Ela aparece em casa, na escola, no trabalho, nos comércios, nos bancos, nos hospitais, nos escritórios e também nos serviços públicos.

Veja alguns exemplos:

-  Estudar por uma plataforma online
-  Enviar uma mensagem pelo celular
-  Assistir a uma videoaula
-  Digitar um currículo
-  Fazer uma pesquisa na internet
-  Usar um caixa eletrônico
-  Pagar uma compra com cartão
-  Acessar um aplicativo de banco
-  Guardar fotos no celular
-  Imprimir um documento
-  Fazer cadastro em um site

Essas atividades parecem simples, mas todas utilizam recursos da informática.

Por isso, aprender informática ajuda o aluno a ter mais autonomia e segurança no uso da tecnologia.



4. HARDWARE E SOFTWARE

Para entender melhor como um computador funciona, precisamos conhecer dois conceitos fundamentais: hardware e software.

O hardware é a parte física.

O software é a parte lógica.

Os dois trabalham juntos.

Um computador precisa do hardware para existir fisicamente e precisa do software para executar tarefas.

EXEMPLOS DE HARDWARE

- **Monitor:** mostra imagens, textos, vídeos e informações na tela.
- **Teclado:** permite digitar letras, números, símbolos e comandos.
- **Mouse:** permite clicar, selecionar e movimentar itens na tela.
- **Gabinete:** guarda peças importantes do computador de mesa.
- **Impressora:** permite imprimir documentos e imagens em papel.
- **Caixa de som:** reproduz sons, músicas, vídeos e alertas.

EXEMPLOS DE SOFTWARE

- **Sistema operacional:** controla o funcionamento do computador. Um exemplo comum é o Windows.
 - **Navegador:** permite acessar sites da internet. Exemplos: Google Chrome, Microsoft Edge e Mozilla Firefox.
 - **Editor de texto:** permite escrever e editar documentos.
 - **Aplicativo de mensagens:** permite conversar com outras pessoas.
 - **Antivírus:** ajuda na proteção contra ameaças digitais.
-



5. COMPARAÇÃO SIMPLES

Para entender melhor a diferença entre hardware e software, imagine um celular.

A tela, os botões, a câmera, a bateria e o carregador são partes físicas.

Essas partes podem ser tocadas.

Por isso, são hardware.

Já os aplicativos, o sistema do celular, a câmera aberta na tela, o navegador e o aplicativo de mensagens são software.

Eles não são peças físicas, mas funcionam dentro do aparelho.

O mesmo acontece com o computador.

O teclado, o mouse e o monitor são hardware.

O Windows, o navegador e o editor de texto são software.



6. TABELA DE REVISÃO

Conceito	Explicação
Informática	Uso da tecnologia para trabalhar com informações.
Informação	Dado que transmite uma mensagem, como texto, imagem, número, áudio ou vídeo.
Computador	Máquina usada para processar informações e executar programas.
Hardware	Parte física do computador, ou seja, tudo aquilo que podemos tocar.
Software	Parte lógica do computador, como programas, aplicativos e sistemas.
Usuário	Pessoa que utiliza o computador ou outro aparelho digital.



7. EXEMPLOS PARA FIXAÇÃO

Observe os exemplos abaixo:

Item	Classificação
Teclado	hardware
Mouse	hardware
Monitor	hardware
Impressora	hardware
Windows	software
Navegador de internet	software
Editor de texto	software
Aplicativo de mensagens	software
Celular	hardware
Aplicativos do celular	software

A regra básica é:

Se podemos tocar, geralmente é hardware.

Se é um programa, aplicativo ou sistema, é software.



9. ATIVIDADE RÁPIDA

Classifique cada item como hardware ou software.

1. Teclado
2. Mouse
3. Windows
4. Navegador de internet
5. Monitor
6. Editor de texto
7. Impressora

8. Aplicativo de mensagens
9. Gabinete
10. Antivírus

RESPOSTAS

1. **Teclado:** hardware
 2. **Mouse:** hardware
 3. **Windows:** software
 4. **Navegador de internet:** software
 5. **Monitor:** hardware
 6. **Editor de texto:** software
 7. **Impressora:** hardware
 8. **Aplicativo de mensagens:** software
 9. **Gabinete:** hardware
 10. **Antivírus:** software
-



10. RESUMO DA AULA

Nesta aula, você aprendeu que informática é o uso da tecnologia para trabalhar com informações.

Vimos que as informações podem aparecer em forma de textos, imagens, números, áudios, vídeos, documentos e mensagens.

Você também aprendeu que o computador possui duas partes fundamentais:

- **Hardware:** parte física, que podemos tocar.
- **Software:** programas, aplicativos e sistemas usados no aparelho.

Também vimos que o usuário é a pessoa que utiliza o computador, celular, tablet ou outro recurso digital.

Esses conceitos são a base para as próximas aulas do curso.



11. NA PRÓXIMA AULA

Na próxima aula, vamos conhecer melhor as principais partes do computador.

Você vai aprender sobre monitor, teclado, mouse, gabinete, notebook, periféricos, entradas, saídas e cuidados básicos com o equipamento.

Próxima aula: Conhecendo o computador.